

PLANO GERAL DE APOSTAS JOCKEY CLUB DE SOROCABA

Art. 1º - Poderão ser efetuadas as seguintes modalidades de apostas sobre as corridas realizadas no Hipódromo do Jockey Club de Sorocaba e/ou as promovidas ou patrocinadas pelo Jockey Club de Sorocaba através da reprodução de páreos em tempo real de outros Hipódromos:

- I) Pules/Bilhetes;
- II) Acumuladas:
 - II.a) Acumuladas Simples;
 - II.b) Acumuladas Especiais;
- III) Remates.

Parágrafo Único: Entende-se por reprodução de páreos de outros Hipódromos o conjunto de apostas sobre corridas realizadas em outros Hipódromos, **inclusive sediados no exterior (de acordo com a IN 02 de 19 de janeiro de 2021 do Ministério da Agricultura, Pecuária e Abastecimento-MAPA**, com tributação atribuída às apostas captadas no Hipódromo de origem e/ou sua rede de agentes, podendo ser exploradas, total ou parcialmente, as modalidades de apostas previstas neste regulamento.

Art.2º - O Serviço de Apostas será administrado e dirigido pela Comissão de Corridas, conforme determina o Código Nacional de Corridas.

Art.3º -É obrigação do apostador conferir sua aposta (reunião, páreo, valor e indicações) imediatamente após sua aquisição, não sendo aceitas quaisquer reclamações posteriores.

Parágrafo Único - Quem adquirir Pules/Bilhetes de apostas, ficará submetido às disposições deste Regulamento e à legislação pertinente.

Art. 4º - As apostas em Pules/Bilhetes serão constituídas das seguintes modalidades:

- I -Vencedor
- II -Placê
- III–Dupla
- IV-Exata
- V- Trifeta
- VI –Quadrifeta

Art. 5º - A modalidade de apostas denominada VENCEDOR refere-se ao animal que for considerado o ganhador do páreo;

Art.6º - A modalidade de apostas denominada PLACÊ refere-se aos animais que forem considerados o primeiro ou o segundo lugar nos páreos disputados por, pelo menos, 4 (quatro) animais sob números diferentes.

Art. 7º -A modalidade de apostas denominada DUPLA consiste no apostador indicar os animais que, de acordo com este Regulamento, obtiverem o primeiro e o segundo lugares nos páreos com pelo menos 3 (três) números diferentes, independente da ordem de chegada.

§ 1º -As apostas de Dupla poderão ser dos tipos Simples, Variada e Combinada, possibilitando as seguintes variações e características:

- 1) Um - Um
- 2) Um - Vários ou todos
- 3) Vários ou todos - Um
- 4) Vários ou todos - Vários ou todos

a) Dupla Simples - Consiste na indicação simples dos 2 números de animais que chegarem em 1º e 2º lugar independente da ordem.

b) Dupla Variada - Será vencedora a aposta em que a indicação ou uma das indicações eleitas para primeiro lugar chegar em 1º ou 2º e a indicação ou uma das indicações eleitas para o segundo lugar chegar em 1º ou 2º. O número de apostas ser á igual ao total de combinações possíveis entre as indicações para primeiro e para segundo lugar.

c) Dupla Combinada - Consiste na indicação de, no mínimo, 3 animais que deverão combinar entre si nos dois primeiros lugares do páreo, independentemente da ordem de chegada.

A quantidade de apostas neste tipo de Dupla será:

Nº indicações	Nº apostas
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45
11	55
12	66
13	78
14	91
15	105
16	120

§ 2º - No caso de empate para primeiro e/ou segundo lugar o líquido a ratear será subdividido para cada combinação de dupla ganhadora separadamente, observando - se os seguintes critérios:

- a) Em caso de empate de dois animais em primeiro lugar será considerada ganhadora a indicação correspondente aos cavalos empatados.
- b) Em caso de empate de três ou mais animais em primeiro lugar serão consideradas ganhadoras todas as indicações correspondentes aos animais empatados.
- c) Em caso de empate em segundo lugar serão consideradas ganhadoras as indicações do primeiro lugar com os animais empatados em segundo.

Art. 8º- A modalidade de apostas denominada EXATA (Dupla-Exata) consiste no apostador indicar, na ordem correta de chegada, os animais que, de acordo com este Regulamento, obtiverem o primeiro e o segundo lugares nos páreos com pelo menos 3 (três) números diferentes.

§ 1º- As apostas de Exata poderão ser dos tipos Simples, Variada e Combinada, possibilitando as seguintes variações e características:

- 1) Um - Um
 - 2) Um - Vários ou todos
 - 3) Vários ou todos - Um
 - 4) Vários ou todos - Vários ou todos
- a) Exata Simples - Consiste na indicação simples dos 2 úmeros de animais que chegarem em 1º e 2º lugar na respectiva ordem.
 - b) Exata Variada - Será vencedora a aposta em que a indicação ou uma das indicações eleitas para primeiro lugar chegar em 1º e a indicação ou uma das indicações eleitas para o segundo lugar chegar em 2º. O número de apostas será igual ao total de combinações possíveis entre as indicações para primeiro e para segundo lugar.
 - c) Exata Combinada - Consiste na indicação de, no mínimo, 2 animais que deverão combinar entre si nos dois primeiros lugares do páreo, independentemente da ordem de chegada.

A quantidade de apostas neste tipo de Exata será:

Nº indicações	Nº apostas
2	2
3	6
4	12
5	20
6	30
7	42
8	56
9	72

10	90
11	110
12	132
13	156
14	182
15	210
16	240

§ 2º - No caso de empate para primeiro e/ou segundo lugar o líquido a ratear será subdividido para cada combinação de exata ganhadora separadamente, observando-se os seguintes critérios:

- Em caso de empate de dois animais em primeiro lugar serão consideradas ganhadoras as indicações correspondentes aos cavalos empatados.
- Em caso de empate de três ou mais animais em primeiro lugar serão consideradas ganhadoras todas as indicações correspondentes aos animais empatados.
- Em caso de empate em segundo lugar serão consideradas ganhadoras as indicações do primeiro lugar com os animais empatados em segundo.

Art. 9º - A modalidade de apostas denominada TRIFETA consiste no apostador indicar, na ordem, os animais que, de acordo com este Regulamento, obtiverem o primeiro, o segundo e o terceiro lugares nos páreos previamente designados pela Comissão de Corridas.

§ 1º - Somente serão admitidas apostas nesta modalidade caso a quantidade de animais inscritos no páreo sob números diferentes for igual ou superior a 4 (quatro). A modalidade só será válida quando o resultado oficial indicar pelo menos 3 (três) números diferentes nas primeiras colocações.

§ 2º - Nos páreos em que os forfaits ou retiradas, por qualquer motivo, reduzam a quantidade de animais sob números diferentes a menos de 4 (quatro), as apostas serão canceladas e os valores apostados devolvidos aos portadores dos respectivos bilhetes.

§ 3º - Poderão ser reunidas num mesmo bilhete mais de uma aposta em qualquer tipo de Trifeta especificada neste Regulamento, em forma de combinações, podendo, inclusive, em caso de empate em uma das três colocações, haver num mesmo bilhete mais de uma combinação ganhadora.

§ 4º - Quando não houver acertador na modalidade de Trifeta em um páreo, observada a ordem de chegada oficial, o líquido a ratear desta modalidade será acrescido ao líquido a ratear na Trifeta ganhadora do páreo seguinte da reunião que disponibilizar esta modalidade de apostas.

§ 5º - Quando não houver acertador na modalidade de Trifeta no último páreo da reunião em que houver esta modalidade de apostas, observada a ordem de chegada oficial, serão consideradas ganhadoras todas as apostas que contiverem a indicação dos animais primeiro e segundo colocados na ordem, sendo desconsiderada a terceira colocação. Caso, mesmo adotado este critério, não haja aposta acertadora, desconsiderar-se-á, também a segunda colocação, sendo declaradas ganhadoras todas as apostas que contiverem a indicação do animal vencedor do páreo. Se, ainda assim, não existir aposta ganhadora, serão consideradas ganhadoras todas as apostas que atenderem, sucessivamente, ao seguinte critério:

a)	2	1	3
b)	2	1	X
c)	2	X	X
d)	3	1	2
e)	3	1	X
f)	3	X	X

- 1 = primeiro colocado
2 = segundo colocado
3 = terceiro colocado
X = colocação a ser desconsiderada

Em todos os casos citados neste parágrafo 5º, a aposta ganhadora fará jus ao número de combinações erradas na (s) posição(ões) seguinte(s) à que foi acertada.

Art. 10º - As apostas de Trifeta poderão ser dos tipos Simples, Parcial e Combinada possibilitando as seguintes variações e características:

- 1) Um - Um - Um
- 2) Um - Um - Vários ou todos
- 3) Um - Vários ou todos - Um
- 4) Um - Vários ou todos - Vários ou todos
- 5) Vários ou todos - Vários ou todos - Vários ou todos
- 6) Vários ou todos - Um - Um
- 7) Vários ou todos - Um - Vários ou todos
- 8) Vários ou todos - Vários ou todos - Um

§ 1º - Trifeta Simples - Consiste na indicação simples dos 3 números de animais que chegarem em 1º, 2º e 3º lugar na respectiva ordem.

§ 2º - Trifeta Parcial - Neste tipo de Trifeta será vencedora a aposta em que a indicação, ou uma das indicações eleitas para primeiro lugar chegar em 1º; a indicação ou uma das indicações eleitas para o segundo lugar chegar em 2º e a indicação ou uma das indicações eleitas para o terceiro lugar chegar em 3º. O número de apostas será igual ao número total de combinações possíveis entre as indicações para primeiro, segundo e para terceiro lugares. O limite das indicações de 1º, 2º e 3º lugares será o do total dos animais participantes de cada páreo.

§ 3º - Trifeta Combinada - Consiste na indicação de, no mínimo, 3 animais que deverão combinar entre si nos três primeiros lugares do páreo, independentemente da ordem de chegada.

A quantidade de apostas neste tipo de Trifeta será:

Nº indicações	Nº apostas
3	6
4	24
5	60
6	120
7	210
8	336
9	504
10	720
11	990
12	1.320
13	1.716
14	2.184
15	2.730
16	3.360

Art. 11º - Nos casos em que ocorrer empate será observado o seguinte critério:

- a) Em caso de empate de 2 animais para o 1º lugar serão consideradas ganhadoras as indicações correspondentes aos animais empatados mais o animal que chegar em 3º lugar.
- b) Em caso de empate de 3 ou mais animais em 1º lugar serão consideradas ganhadoras todas as indicações correspondentes aos animais empatados.
- c) Em caso de empate de 2 animais em 1º lugar e também em 3º lugar serão consideradas ganhadoras todas as indicações correspondentes aos animais empatados em 1º lugar com os empatados em 3º.
- d) Em caso de empate no 2º lugar serão consideradas ganhadoras a indicação do 1º lugar com os animais empatados em 2º lugar.
- e) Em caso de empate em 3º lugar serão consideradas ganhadoras as indicações correspondentes ao 1º lugar com o 2º lugar mais os animais empatados em 3º lugar.
- f) Em qualquer caso de empate, caso não exista aposta em alguma das combinações ganhadoras, o líquido a ratear desta parte será distribuído entre as outras combinações consideradas ganhadoras;

Art. 12º - A modalidade de apostas denominada QUADRIFETA consiste no apostador indicar, na ordem, os animais que, de acordo com este Regulamento, obtiverem o primeiro, o segundo, o terceiro e o quarto lugares nos páreos previamente designados pela Comissão de Corridas.

§ 1º - Somente serão admitidas apostas nesta modalidade caso a quantidade de animais inscritos no páreo sob números diferentes for igual ou superior a 5 (cinco). A modalidade só será válida quando o resultado oficial indicar pelo menos 4 (quatro) números diferentes nas primeiras colocações.

§ 2º - Nos páreos em que os forfaits ou retiradas, por qualquer motivo, reduzam a quantidade de animais sob números diferentes a menos de 5 (cinco), as apostas serão canceladas e os valores apostados devolvidos aos portadores dos respectivos bilhetes.

§ 3º - Poderão ser reunidas num mesmo bilhete mais de uma aposta em qualquer tipo de Quadrifeta especificada neste Regulamento, em forma de combinações, podendo, inclusive, em caso de empate em uma das quatro colocações, haver num mesmo bilhete mais de uma combinação ganhadora.

§ 4º - Quando não houver acerta dor na modalidade de Quadrifeta em um páreo, observada a ordem de chegada oficial, o líquido a ratear desta modalidade será acrescido ao líquido a ratear na Quadrifeta ganhadora do páreo seguinte da reunião que disponibilizar esta modalidade de apostas.

§ 5º - Quando não houver acertador na modalidade de Quadrifeta no último páreo da reunião em que houver esta modalidade de apostas, observada a ordem de chegada oficial, serão consideradas ganhadoras todas as apostas que contiverem a indicação dos animais primeiro, segundo e terceiro colocados na ordem, sendo desconsiderada a quarta colocação. Caso, mesmo adotado este critério, não haja aposta acertadora, desconsiderar-se-á, também, a terceira colocação, sendo declaradas ganhadoras todas as apostas que contiverem a indicação dos animais primeiro e segundo colocados na ordem. Se, ainda assim, não existir aposta acertadora, desconsiderar-se-á, também, a segunda colocação, sendo declaradas ganhadoras todas as apostas que contiverem a indicação do animal vencedor do páreo. Persistindo a não ocorrência de ganhadores, serão consideradas ganhadoras todas as apostas que atenderem, sucessivamente, ao seguinte critério:

a)	2	1	3	4
b)	2	1	3	X
c)	2	1	X	X
d)	2	X	X	X
e)	3	1	2	4
f)	3	1	2	X
g)	3	1	X	X
h)	3	X	X	X
i)	4	1	2	3
j)	4	1	2	X

1 = primeiro colocado

2 = segundo colocado

3 = terceiro colocado

4 = quarto colocado

X = colocação a ser desconsiderada

Em todos os casos citados neste parágrafo 5º, a aposta ganhadora fará jus ao número de combinações erradas na(s) posição(ões) seguinte(s) à que foi acertada.

Art. 13º - As apostas de Quadrifeta serão dos tipos Simples, Parcial e Combinada, obedecendo as seguintes variações e características:

§ 1º - Quadrifeta Simples - Consiste na indicação simples dos 4 números de animais que chegarem em 1º, 2º, 3º e 4º, na respectiva ordem.

§ 2º - Quadrifeta Parcial - Neste tipo de Quadrifeta será vencedora a aposta em que a indicação ou uma das indicações eleitas para o primeiro lugar chegar em 1º; a indicação ou uma das indicações eleitas para o segundo lugar chegar em 2º; a indicação ou uma das indicações eleitas para o terceiro lugar chegar em 3º e a indicação ou uma das indicações eleitas para o quarto lugar chegar em 4º. O número de apostas será igual ao número total de combinações possíveis entre as indicações para primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares. O limite das indicações de 1º, 2º, 3º e 4º lugares será o do total dos animais participantes de cada páreo.

§ 3º - Quadrifeta Combinada - Consiste na indicação de, no mínimo, 4 animais que deverão combinar entre si nos quatro primeiros lugares do páreo, independentemente da ordem de chegada.

A quantidade de apostas neste tipo de Quadrifeta será:

Nº indicações	Nº apostas
4	24
5	120
6	360
7	840
8	1.680
9	3.024
10	5.040
11	7.920
12	11.880
13	17.160
14	24.024
15	32.760
16	43.680

Art. 14º - Nos casos de empate será observado o seguinte critério:

(quantidade indicações empatadas)				(fórmula vencedora)			
1º lugar	2º lugar	3º lugar	4º lugar	1º	2º	3º	4º
2	-	-	-	e1	e1	3º	4º
3	-	-	-	e1	e1	e1	4º
4 ou +	-	-	-	e1	e1	e1	e1
2	-	2 ou +	-	e1	e1	e2	e2
2	-	-	2 ou +	e1	e1	3º	e2
3	-	-	2 ou +	e1	e1	e1	e2
-	2	-	-	1º	e1	e1	4º
-	2	-	2 ou +	1º	e1	e1	e2
-	3 ou +	-	-	1º	e1	e1	e1
-	-	2 ou +	-	1º	2º	e1	e1
-	-	-	2 ou +	1º	2º	3º	e1

e1 = indicações do 1º empate

e2 = indicações do 2º empate

Em qualquer caso de empate, caso não exista aposta em alguma das combinações ganhadoras, o líquido a ratear desta parte será distribuído entre as outras combinações consideradas ganhadoras.

Art. 15º - As apostas em acumuladas serão dos tipos Simples e Especiais:

§ 1º - As ACUMULADAS SIMPLES:

- a) Vencedor
- b) Placê
- c) Dupla
- d) Exata
- e) Pick

§ 2º - As ACUMULADAS ESPECIAIS:

- a) Betting
- b) Pick
- c) Fast

Art. 16º – As ACUMULADAS SIMPLES são apostas nas modalidades de Vencedor, Placê, Dupla ou Exata, em dois ou mais páreos distintos, sendo que caso a primeira indicação seja vencedora o valor inicial apostado multiplicado pelo rateio será aplicado na(s) indicação(ões) do páreo seguinte e assim sucessivamente.

Art. 17º - O cálculo do rateio final corresponderá aos rateios multiplicados sucessiva e cumulativamente, utilizando-se apenas a primeira casa decimal de cada multiplicação, acrescentando-se ao produto resultante as bonificações regulamentares e multiplicando-se a importância encontrada pelo valor da aposta inicial efetuada.

§ 1º - Os bilhetes das acumuladas simples conterão a importância inicial apostada, os números dos animais indicados e respectivos páreos, valendo os números constantes do programa oficial.

§ 2º - Em um mesmo bilhete poderão ser feitas várias indicações em cada páreo, em forma de combinações.

Art. 18º - As acumuladas simples vencedoras terão as bonificações estabelecidas pela Comissão de Corridas, sendo devidamente divulgadas pelos canais competentes.

Art. 19º - A Acumulada Simples denominada PICK corresponde a uma acumulada de vencedor de três páreos, sem inversão, ou seja, no duro, nos páreos designados para esta modalidade.

§ 1º - O apostador que acertar as três indicações do Pick poderá ter direito a uma bonificação especial, maior que da acumulada comum.

§ 2º - A bonificação estipulada para o Pick somente é válida em apostas exclusivamente no duro, ou seja, o bilhete deve incluir apenas os páreos designados para formar o Pick.

§ 3º - Os páreos que irão compor o Pick e a porcentagem da Bonificação especial serão amplamente divulgados e merecerão destaque no programa oficial.

Art. 20º - No caso de forfait ou retirada de algum animal apostado para qualquer modalidade de Acumulada Simples, a respectiva acumulada será equiparada àquela de um páreo a menos, com direito, no caso de ser vencedora, à bonificação correspondente à acumulada resultante, salvo no caso em que existirem outro ou outros animais sob o mesmo número, hipóteses em que a acumulada não sofrerá qualquer alteração, concorrendo o apostador com o(s) animal(is) remanescente(s).

§ 1º - Se algum dos animais que fazem parte de um Pick for declarado forfait ou retirado, por qualquer motivo, o percentual da bonificação, para todas as combinações que contiverem este animal, será calculado somente sobre os páreos em que realmente houver acerto, sem direito ao recebimento da bonificação especial desta modalidade.

§ 2º - Nos casos em que qualquer modalidade deixe de existir em um páreo, ficarão sem efeito as apostas feitas nesse páreo e todas as indicações nele apostadas serão equiparadas a forfait ou retirada, aplicando-se o descrito no caput deste artigo.

§ 3º - Na hipótese de anulação de um páreo a acumulada será equiparada àquela de um páreo a menos, tal como previsto no caput deste artigo.

§ 4º - No caso de, verificando-se qualquer das hipóteses previstas neste Artigo ou em seus parágrafos 1º, 2º e 3º, a acumulada ficar reduzida a uma só indicação ganhadora, pagar-se-á o rateio desta como se fosse pule, sem direito a qualquer bonificação.

Art. 21º - Em toda Acumulada Simples, quando o produto do valor apostado por combinação multiplicado pelos rateios dos páreos já acertados e acrescido da bonificação comum correspondente a estes páreos já corridos (conforme art. 18º) atingir a importância do "estouro", esta será encerrada automaticamente.

Parágrafo Único - Estouro é um valor estipulado que limita o prosseguimento de qualquer acumulada simples. Este limite só é fixado para efeito do não prosseguimento da acumulada, eis que, ao apostador será paga a importância total da acumulada encerrada.

Art. 22º - As ACUMULADAS ESPECIAIS são modalidades onde o apostador fará antecipadamente suas indicações em mais de um páreo nas modalidades de Exata ou de Vencedor de acordo com este Regulamento, não sendo considerado, contudo, o valor apostado nestas modalidades para efeito de cálculo de rateio como adotado nas acumuladas simples, dividindo-se o líquido a ratear pelo número de combinações ganhadoras.

Art. 23º - A Acumulada Especial denominada BETTING consiste em o apostador acertar os cavalos que obtiverem o primeiro e o segundo lugares (Exatas) em páreos previamente designados para esta modalidade.

§ 1º O(s) apostador(es) que acertar(em) as respectivas Exatas, receberá(ão) o movimento líquido apostado na modalidade, acrescido de uma bonificação cujo valor será determinado pela Comissão de Corridas para cada reunião, rateado entre as fórmulas ganhadoras.

§ 2º - Quando não houver acertador nos respectivos páreos, o prêmio será o movimento líquido apostado na modalidade, distribuído aos apostadores que obtiverem o maior número de acertos, respeitando-se os critérios de desempate mencionados neste regulamento. O referido montante será distribuído aos acertadores do maior número de páreos corretos e que obtiverem a maior soma de rateios das referidas Exatas corretas.

§ 3º - Para cálculo do rateio na premiação de acertadores com menos páreos certos, será computado o número de jogos certos existentes no bilhete, considerando-se apenas as indicações certas nos páreos acertados em combinação com as indicações existentes no(s) páreo(s) não acertado(s).

§ 4º - Caso nenhuma aposta contenha a Exata ganhadora de pelo menos um dos páreos indicados, será ganhadora a aposta que acertar o maior número de páreos da modalidade Vencedor e que obtiver a maior soma de rateios destes páreos acertados, respeitando-se o disposto no parágrafo anterior.

Art. 24º - A aposta nesta modalidade poderá ser feita por indicação "simples", "com chave" e "invertida".

§ 1º - Considera-se indicação "simples", quando for indicado um só cavalo para primeiro lugar e também um só para segundo lugar.

§ 2º - Considera-se indicação "com chave", quando for indicado um só cavalo para primeiro lugar, para ser combinado com dois ou mais cavalos indicados para segundo lugar, ou ainda, quando for indicado um só cavalo para segundo lugar, para ser combinado com dois ou mais cavalos indicados para primeiro.

§ 3º - Considera-se indicação "invertida" quando forem indicados dois ou mais cavalos seguidamente, os quais combinados dois a dois, formarão as Exatas.

§ 4º - Serão permitidas, em um mesmo páreo, mais de uma indicação simples, ou com chave, ou invertida, ou ainda, essas mesmas indicações simultaneamente.

Art. 25º - A retirada de um ou mais cavalos indicados, em qualquer dos cinco páreos, não interrompe as apostas, que prosseguirão com a substituição dos cavalos retirados, por outros, na forma e na ordem de preferência estabelecida neste regulamento.

§ 1º - Nas indicações, com chave ou invertida, a substituição de cavalo retirado somente será feita depois de elas serem desdobradas em indicações simples.

§ 2º - Se houver, no páreo, outro cavalo com o mesmo número do cavalo retirado, a indicação será mantida.

§ 3º - As substituições de cavalos retirados serão processadas da seguinte forma:

- a) Se for retirado o cavalo indicado para o primeiro lugar, passará para o primeiro lugar o animal que havia sido indicado para segundo.

Passará para o segundo lugar o cavalo favorito do páreo.

Caso o animal que passou para primeiro lugar já seja o favorito ou se a exata resultante já conste no bilhete, valerá para o segundo lugar o 2º favorito ou o 3º favorito e assim sucessivamente, até surgir uma exata que ainda não esteja incluída no bilhete. Caso o apostador tenha indicado todas as combinações possíveis, persistirá a substituição do segundo lugar pelo favorito, passando esta aposta a concorrer mais de uma vez com a indicação repetida.

- b) Se for retirado o cavalo indicado para segundo lugar, será ele substituído pelo favorito.

Caso o animal indicado para primeiro lugar já seja o favorito ou se a exata resultante já conste no bilhete, valerá para o segundo lugar o 2º favorito ou o 3º favorito e assim sucessivamente, até surgir uma exata que ainda não esteja incluída no bilhete. Caso o apostador tenha indicado todas as combinações possíveis, persistirá a substituição pelo favorito, passando esta aposta a concorrer mais de uma vez com a indicação repetida.

- c) Se forem retirados os dois cavalos indicados, ficará valendo o favorito para o primeiro lugar e o 2º favorito para o segundo lugar. Caso esta combinação já conste no bilhete, será substituída a indicação do segundo lugar pelo 3º favorito ou pelo 4º favorito e assim sucessivamente, até surgir uma exata que ainda não esteja incluída no bilhete, sempre mantendo a indicação do animal favorito para o primeiro lugar. Caso o apostador tenha indicado todas as combinações possíveis, persistirá a indicação do favorito para o primeiro lugar com o 2º favorito para o segundo lugar, passando esta aposta a concorrer mais de uma vez com a indicação repetida.

Art. 26º - A Comissão de Corridas fixará o valor da aposta unitária, o horário de venda e o número mínimo de combinações diferentes.

§ 1º - Se algum páreo designado como de "Betting" vier a ser cancelado todas as indicações efetuadas neste páreo serão consideradas vencedoras, pagando rateio de devolução.

§ 2º - Considerar-se-á também como cancelado, para "Betting" o páreo que tiver menos de 3 cavalos concorrendo sob números diferentes.

§ 3º - As apostas prevalecerão mesmo quando um só dos páreos for realizado. Desta forma, só haverá devolução das apostas na eventualidade de não ser realizado nenhum dos cinco páreos.

§ 4º - No caso de haver cancelamento de 1 (um) ou mais páreos, a bonificação para 5 (cinco) Exatas estará automaticamente cancelada, prevalecendo apenas o movimento líquido apostado na modalidade.

Art. 27º - O número de combinações de cada bilhete é igual ao produto das quantidades de indicações simples de cada páreo, incluindo as decorrentes do desdobramento das "com chave" e "invertidas", que multiplicado pelo valor unitário da aposta, determinará o valor total do bilhete.

Art. 28º - Do valor total das apostas apuradas será descontada a percentagem estabelecida pela Comissão de Corridas a favor do Jockey Club de Sorocaba, obtendo-se então o movimento líquido da modalidade.

§ 1º - Em caso de empate de dois ou mais cavalos em primeiro lugar, prevalecerão todas as fórmulas formadas pelos cavalos empatados. Se o empate for para segundo lugar, prevalecerão as combinações do cavalo vencedor com cada um dos colocados em segundo lugar.

§ 2º - Nos dois casos referidos no parágrafo anterior, o movimento líquido da modalidade acrescido da bonificação será dividido em tantas partes iguais quantas forem as combinações vencedoras. Cada uma dessas partes iguais será então rateada entre os acertadores de cada uma daquelas combinações.

§ 3º - Se qualquer uma dessas combinações vencedoras não tiver acertador nos respectivos páreos, a parte correspondente a ela será transferida para a(s) combinação(ões) que efetivamente tiver(em) acertador nos respectivos páreos.

§ 4º - Se nenhuma destas fórmulas possíveis tiver acertador com as respectivas Exatas, proceder-se-á conforme os § 2º, 3º e 4º do art. 23º deste Regulamento.

Art. 29º - A acumulada especial denominada PICK consiste na indicação prévia, de uma só vez, pelo apostador, dos animais vencedores nos respectivos páreos designados para esta modalidade.

Parágrafo Único - No mesmo bilhete poderá ser feita mais de uma indicação em cada páreo, em forma de combinações.

Art. 30º - Será considerada vencedora a aposta que houver acertado a indicação dos animais ganhadores dos respectivos páreos.

§ 1º - A(s) aposta(s) que acertar(em) as respectivas indicações, receberá(ão) o movimento líquido apostado na modalidade, acrescido de uma bonificação cujo valor será determinado pela Comissão de Corridas para cada reunião, rateado entre as fórmulas ganhadoras.

§ 2º - Para cálculo de rateio na premiação de acertadores com respectivos pontos, será computado o número de fórmulas certas existentes no bilhete. Se houver somente um bilhete, este receberá apenas uma vez a premiação estabelecida, mesmo que este contenha mais de uma fórmula certa.

§ 3º - Se não houver acertadores com os respectivos pontos, o prêmio será o movimento líquido apostado na modalidade distribuído aos apostadores que obtiverem o maior número de páreos acertados e ainda a maior soma de rateios dentre os animais vencedores.

§ 4º - Para cálculo do rateio na premiação de acertadores com os maiores números de pontos, será computado o número de fórmulas certas existentes no bilhete, considerando-se as indicações certas nos páreos acertados em combinação com as indicações existentes nos páreos não acertados.

Art. 31º - No caso de forfait ou retirada de algum animal, salvo quando, sob o mesmo número do animal declarado forfait ou retirado, existir outro ou outros, hipóteses em que o bilhete não sofrerá alteração, o apostador passará a jogar com o animal favorito do páreo. Caso coincida com o número de animal que o apostador já tenha no bilhete, passará a jogar com o 2º favorito ou o 3º favorito e assim sucessivamente, até se encontrar um animal substituto. Caso o apostador já tenha todos os animais do páreo, passará a concorrer com mais de uma fórmula no animal favorito.

Art.32º - Se algum páreo vier a ser cancelado, todas as indicações efetuadas neste páreo serão consideradas vencedoras pagando rateio de devolução.

§ 1º - As apostas prevalecerão mesmo quando um só dos páreos for realizado. Desta forma, só haverá devolução das apostas na eventualidade de não ser realizado nenhum dos oito páreos.

§ 2º - No caso de haver cancelamento de 1 (um) ou mais páreos, a bonificação para os respectivos pontos estará automaticamente cancelada, prevalecendo apenas o movimento líquido apostado na modalidade.

§ 3º - A Comissão de Corridas fixará o valor da aposta unitária, o horário de venda e o número mínimo de combinações diferentes.

Art. 33º - A acumulada especial denominada FAST consiste no mesmo regulamento do Pick, porém com quantidade diferente de páreos designados. Apenas o valor das combinações poderá ser diferente e terá ampla divulgação, assim como os seis páreos que farão parte desta modalidade, que inclusive poderão ser corridos em dois ou mais Hipódromos diferentes.

Art. 34º - 4º - Entende-se por REMATE a venda antecipada de pules para determinado(s) páreo(s), através de leilão, no qual o maior lance tem o direito a apostar em um animal ou grupo de animais;

Parágrafo Único – A Comissão de Corridas definirá os páreos onde serão aceitas apostas nesta modalidade, anunciando ao público através dos órgãos oficiais de divulgação do Jockey Club de Sorocaba.

Art. 35º - O remate será conduzido por Leiloeiro credenciado, sendo final sua decisão e/ou interpretação sobre casos omissos neste regulamento, em consonância com as diretrizes estabelecida pela Comissão de Corridas.

§ 1º - A quantidade de rodadas, independentes uma da outra, será livremente estabelecida pelo Leiloeiro.

§ 2º - Os remates serão franqueados ao público, podendo, entretanto, o leiloeiro, a seu exclusivo critério, não aceitar lances de pessoas notoriamente com problemas de crédito e/ou em atitudes inconvenientes;

§ 3º - As apostas feitas nos remates deverão ser quitadas imediatamente após o encerramento dos mesmos, ficando expresso que as apostas que não forem liquidadas, por qualquer motivo, terão seus valores abatidos do movimento total da rodada, com o conseqüente recálculo do líquido a ser pago aos acertadores;

§ 4º - Não serão aceitas solicitações para o cancelamento das apostas, ficando expresso que o apostador assumirá o risco de eventual mudança de pista e/ou outro evento técnico que venha a ocorrer antes da realização do páreo.

§ 5º - O Jockey Club de Sorocaba afixará com antecedência a relação completa e definitiva dos totais de cada rodada e conseqüente rateio de cada animal e/ou grupo de animais.

Art. 36º - O Leiloeiro poderá, sempre a seu exclusivo critério, agrupar 2 (dois) ou mais animais e/ou excluir 1(um) ou mais animais, assim como determinar a forma de utilização dos lances obrigatórios, com o objetivo de proporcionar maior agilidade das vendas e o equilíbrio das apostas, ficando claro que em caso de exclusão de algum animal sua colocação no páreo será desconsiderada, valendo apenas o resultado dos animais efetivamente apostados naquela rodada.

Art. 37º - Em caso de forfait ou retirada de algum animal após o Remate, que venha ocasionar o desaparecimento do número ou grupo, a aposta será devolvida e os movimentos serão recalculados.

Parágrafo Único - Se o número ou grupo for defendido por pelo menos um animal, mesmo havendo retirada de outros animais, a aposta ficará mantida. Nota: Essa condição não será aplicada aos páreos finais de torneios ou GPs, caso os animais retirados tenham participado dos páreos classificatórios dos mesmos. Ou seja, tendo o animal participado de qualquer prova classificatória, com apostas determinadas para a prova final, não mais haverá qualquer devolução em caso de retirada, seja por qualquer motivo (retirada veterinária, doping, etc).

Art.38º - O percentual para retirada do Jockey Club de Sorocaba será estabelecido antes do remate e anunciado pelo Leiloeiro, podendo, a qualquer tempo, ser mudado, mediante anúncio, ficando expresso que uma rodada poderá ter o percentual diferenciado de outra.

Art. 39º - As apostas ganhadoras serão pagas pelo Jockey Club de Sorocaba, em local e hora divulgados durante o remate.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 40º - O resultado oficial de um páreo só será apregoado depois de apreciada, pela Comissão de Corridas, sua validade e efetuada sua confirmação.

§ 1º - A posterior alteração do resultado de um páreo não poderá, em hipótese alguma, ser invocada para recebimento de bilhetes de apostas, que sempre se regularão pelos resultados confirmados logo após o páreo. Exceto na modalidade REMATE, desde que expressamente informado antecipadamente pelo leiloeiro.

§ 2º - Os rateios serão sempre apregoados na base de R\$ 1,0 (um real) e em valores tais que representem apenas a primeira casa decimal, desprezando-se as demais. Em hipótese alguma o rateio final será apregoado com valor inferior a R\$ 1,0 (um real).

§ 3º - Nas Trifetas, Quadrifetas, Betting, Pick-e Fast o rateio será apregoado pela divisão do total líquido pelo número de fórmulas ganhadoras.

Art. 41º - Será considerado favorito o animal que, no fechamento das apostas, possuir o maior valor apostado na modalidade Vencedor. Caso existam dois ou mais animais no páreo com o mesmo volume de apostas na modalidade Vencedor, será considerado favorito aquele que possuir o maior valor apostado na modalidade Placê. Persistindo a igualdade de valores apostados em Vencedor e Placê, será considerado favorito, dentre estes, o primeiro animal em ordem crescente a partir do número 1 (um).

Parágrafo Único - O disposto neste artigo vale para determinar a ordem dos favoritos de cada páreo: 1º, 2º, 3º, 4º e assim sucessivamente, até serem incluídos todos os números do páreo.

Art. 42º - Os animais que constarem no programa sob o mesmo número de ordem (dobradinha) serão incluídos no mesmo bilhete nas modalidades de apostas, concorrendo o apostador com todos os animais que correrem sob o mesmo número. Nas modalidades Trifeta e Quadrifeta valerá apenas o animal que obtiver a melhor colocação, desconsiderando-se os demais de mesmo número, e considerando-se o(s) animal(ais) da(s) classificação(ões) seguinte(s).

§ 1º - No caso da Dupla, da Exata e, conseqüentemente, do Betting, o apostador deverá indicar os dois animais caso queira concorrer com a dobradinha.

§ 2º - Nas apostas de Placê, caso ocorra a dobradinha, haverá um rateio único para esta modalidade, já que no caso serão ganhadoras apenas as indicações do número que obteve o primeiro e o segundo lugar.

Art. 43º - Das importâncias totais das apostas efetuadas, serão deduzidos os tributos devidos por força de lei e as percentagens estabelecidas para retirada do Jockey Club de Sorocaba, calculando-se os rateios que couberem aos ganhadores da seguinte forma:

I - VENCEDOR - É subtraída do total das apostas a percentagem estabelecida para retirada do Jockey Club de Sorocaba e os tributos devidos por força de Lei; a seguir divide-se o saldo pelo valor total apostado no animal vencedor e o resultado será o rateio do vencedor. Em caso de empate entre dois ou mais animais, é subtraída do total de apostas a percentagem da sociedade, os tributos devidos por força de Lei e a soma das importâncias apostadas nos animais empatados. Divide-se o saldo em tantas partes iguais quantos forem esses animais e em seguida divide-se cada uma dessas partes pelo valor total de apostas em cada animal. O resultado dessas divisões acrescido de R\$ 1,0 (um real) será o rateio de cada animal vencedor.

II - PULE COTADA - É uma aposta que consiste em acertar o animal ganhador do páreo, sendo que o seu rateio poderá ser estabelecido pela Comissão de Corridas, tomando-se por base, ou não, os rateios finais de vencedor, e as demais disposições são exatamente as mesmas aplicadas à modalidade de vencedor. Poderão ser estabelecidos limites máximos e mínimos tanto para o valor da aposta como para o total a ser recebido pela aposta vencedora. Todo o montante apurado será incluído no Movimento Geral de Apostas, sendo que, a critério da Comissão de Corridas, parte das apostas pode ser incluída no total de vencedor do páreo.

III - DUPLA E EXATA - procede-se de forma idêntica como para o Vencedor.

IV - PLACÊ - Procede-se da mesma forma como para empate na modalidade de Vencedor. Sendo observado empate entre dois ou mais animais em primeiro lugar, estes serão considerados como os placês premiados, e se o empate for para o 2º lugar, será atribuída metade do saldo líquido para o animal 1º colocado e a outra metade para os animais empatados em segundo.

V - TRIFETA - É subtraída do total das apostas a percentagem estabelecida para retirada do Jockey Club de Sorocaba e os tributos devidos por força de Lei; a seguir divide-se o saldo pelo número de combinação(ões) vencedora(s) e o

resultado será o rateio da Trifeta. Em caso de empate entre dois ou mais animais, em qualquer colocação da Trifeta, o rateio será obtido dividindo-se o saldo líquido pela(s) combinação(ões) vencedora(s) de modo que todas as fórmulas vencedoras tenham o mesmo rateio.

VI - QUADRIFETA – É subtraída do total das apostas a percentagem estabelecida para retirada do Jockey Club de Sorocaba e os tributos devidos por força de Lei; a seguir divide-se o saldo pelo número de combinação(ões) vencedora(s) e o resultado será o rateio da Quadrifeta.

Em caso de empate entre dois ou mais animais, em qualquer colocação da Quadrifeta, o rateio será obtido dividindo-se o saldo líquido pela(s) combinação(ões) vencedora(s) de modo que todas as fórmulas vencedoras tenham o mesmo rateio.

Nos páreos de Trifeta e/ou Quadrifeta poderá ser estabelecida uma garantia mínima líquida a ser rateada entre as combinações vencedoras, caso o saldo líquido seja inferior ao valor estabelecido. Estas garantias poderão ser alteradas ou canceladas a exclusivo critério da Comissão de Corridas, em virtude de forfaits, retiradas, mudança de raia ou qualquer outro fator que seja considerado prejudicial às apostas de um páreo.

VII - BETTING, PICK e FAST - Da importância total apurada será deduzida a retirada do Jockey Club de Sorocaba e os tributos devidos por força de lei, e o restante será distribuído entre as combinações ganhadoras.

Art. 44º - Quando, por qualquer motivo, um animal for declarado forfait ou retirado de um páreo antes da partida, as apostas nas modalidades de Vencedor e Placê (integral); Dupla, Exata, Trifeta e Quadrifeta (na proporção do número de combinações não concorrentes) que nele tenham sido efetuadas serão restituídas, se o animal não figurar sob o mesmo número de ordem de algum outro competidor, caso em que a aposta não sofrerá qualquer alteração.

Parágrafo Único - Não serão restituídas as apostas feitas em animais que forem desclassificados pela Comissão de Corridas, ficarem parados na partida, ou sofrerem, depois desta, qualquer acidente que os impossibilite, ou não, de terminar o percurso.

Art. 45º - Os limites das apostas, o valor das combinações, os locais, horários e formas do recebimento das apostas serão estabelecidos pela Comissão de Corridas e informados ao público apostador através de veículo oficial de divulgação. Poderá inclusive haver apostas antecipadas no **Hipódromo do Jockey Club de Sorocaba, em seu site oficial www.jcsorocaba.com.br/aposta, por seu aplicativo oficial TURFE APOSTA, por dispositivo de mensagens via internet, Teleturfe e agentes credenciados pelo Jockey Club de Sorocaba.**

§ 1º – Poderão ser estabelecidos valores diferentes para as combinações de um mesmo tipo de aposta, inclusive na mesma reunião, no sentido de proporcionar à modalidade maior estímulo em um determinado dia ou páreo.

§ 2º - Caso seja adotado o previsto no § 1º deste artigo, as apostas nesta modalidade não sofrerão qualquer alteração quanto às regras de seu regulamento.

Art. 46º - As Pules/Bilhetes ganhadoras só serão pagas aos portadores das mesmas, não se atendendo a qualquer alegação de perda, furto, extravio ou qualquer outra reclamação, não sendo pagas as Pules/Bilhetes de apostas dilaceradas ou rasuradas, cuja legitimidade não possa ser comprovada.

Art. 47º - As Pules/Bilhetes ganhadoras serão válidas por 15 (quinze) dias corridos, contados a partir do próprio dia da realização do programa, inclusive, revertendo o seu valor em favor do Jockey Club de Sorocaba depois de decorrido este prazo.

Art.48º - Os percentuais para retirada bruta máxima do Jockey Club de Sorocaba das modalidades de Vencedor, Placê, Dupla, Exata, Trifeta, Quadrifeta, Betting, Pick, Fast e Remate serão de 32%, 26%, 35%, 40%, 42%, 45%, 70%, 70%, 80% e 32% respectivamente; respeitado o limite de retirada estabelecido pelo Artigo 23, § 2º do Decreto nº 96.993/88, que regulamentou a lei 7.291/84.

§ 1º - As Acumuladas Simples pagarão aos bilhetes ganhadores bonificações de acordo com os percentuais e as condições previstas no presente Regulamento.

§ 2º - Esta bonificação, ou parte dela, poderá ser incluída na aposta a qualquer momento, a critério da Comissão de Corridas.

§ 3º - Todos os bilhetes que tiverem atingido o número máximo de acertos no Betting, no Pick e no Fast, independentemente do somatório de rateios, serão considerados ganhadores, fazendo jus às bonificações estipuladas para cada uma dessas modalidades, ressalvando os casos de cancelamento de páreo(s) conforme disposto neste Regulamento.

Art. 49º - Em caso de anulação da partida de um páreo as apostas serão mantidas e ficarão válidas até a realização do mesmo.

Art. 50º - Caso um páreo seja cancelado, as apostas nas modalidades de Vencedor, Placê, Dupla, Exata, Trifeta e Quadrifeta serão canceladas e devolvidos os valores apostados aos portadores das respectivas Pules/Bilhetes. As demais modalidades obedecerão ao previsto neste regulamento.

Art. 51º - Nas modalidades em que é permitida a realização de apostas com a indicação de diversas combinações no mesmo bilhete, será possível a ocorrência de mais de uma combinação ganhadora, especialmente nos casos de empate ou caso seja indicado mais de um placê ganhador.

Art. 52º - Poderá o Jockey Club de Sorocaba deixar de adotar em seu sistema de apostas qualquer das modalidades previstas neste regulamento mediante simples aviso prévio aos apostadores, sem a necessidade de alteração dos termos do presente.

APOSTAS POR, SITE, MENSAGEM DE TEXTO (via SMS e/ou Internet Aplicativo de Mensagens) ou APLICATIVO OFICIAL

Artigo 53º

Um serviço de recebimento de apostas por site, mensagem de texto (via SMS e/ou Internet Aplicativo de Mensagens) ou aplicativo oficial pode ser utilizado pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou proposto por PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO.

Entende-se por PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO:

Empresa de exploração de apostas nacional devidamente credenciada e autorizada junto às autoridades brasileiras ou empresa internacional devidamente credenciada junto às autoridades brasileiras e de seu país de origem e autuação, empresa de eventos nacional em contrato de prazo determinado, ou agente pessoa física, aprovados junto a diretoria do JOCKEY CLUB DE SOROCABA.

As apostas por mensagens de texto somente podem ser registradas em conta corrente aberta junto ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO.

Um apostador já em conta pode acessar o serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto. O registro da primeira aposta por mensagem de texto pelo apostador em conta implica a aceitação das condições de funcionamento deste serviço previstas no artigo do presente capítulo, em conformidade com as disposições da primeira alínea no artigo acima.

Os outros apostadores interessados farão um pedido de abertura de conta corrente ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO, segundo as modalidades definidas no capítulo acima. Para poder beneficiar-se deste serviço, o formulário especial de abertura de conta mencionada neste artigo deve imperativamente apresentar o número do celular do apostador em conta a partir do qual que ele deseja registrar suas apostas.

Os apostadores interessados autorizam o Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO, de acordo com as disposições da lei nº 78-17 de 6 de janeiro de 1978 relativa à informática, aos arquivos e às liberdades, a utilizar e a transmitir seu número do telefone celular a seus subcontratantes e parceiros para fins do registro de suas apostas.

O valor mínimo e máximo a serem realizados e os tipos de apostas propostas por mensagem de texto são levados ao conhecimento do apostador. Qualquer modificação posterior do valor da aposta mínima ou máxima bem como qualquer modificação de tipo de aposta proposta são notificadas por escrito ao apostador em conta.

Artigo 53.1 - Modalidades de registro de apostas

O apostador em conta transmite sua ordem de aposta por mensagem de texto ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO no número de telefone específico para o serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto, que a registra e lhe envia uma mensagem de texto de confirmação de registro para cada uma das apostas e as tabelas previstas acima.

As apostas são executadas na ordem em que elas são recebidas pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO, sob ressalva de que a conta apresente um saldo credor suficiente para permitir a execução da aposta. Nenhuma aposta é aceita sob condição de êxito de uma aposta precedente.

O Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não poderão de modo algum serem considerados responsáveis pelas apostas que não puderem ser efetuadas em consequência de um eventual desacordo sobre este saldo credor ou de um atraso que determine as causas deste desacordo.

O apostador em conta deve compor sua aposta consoante o guia que lhe é comunicado pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO, consultável no site da Internet ou no aplicativo móvel do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO específicos para gestão de sua conta, indicando, em função do tipo de aposta, conforme o caso: a sessão sobre a qual ele deseja realizar uma aposta; o número do páreo ; o tipo de aposta e a fórmula ; os números dos cavalos que formam sua aposta, consoante a numeração do programa oficial do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO; o valor de sua aposta.

Uma mensagem de texto de confirmação é endereçada pelo ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO ao apostador em conta. Ela contém a reformulação da aposta transmitida pelo apostador conforme as normas de registro das apostas por mensagem de texto, o valor que será debitado de sua conta, o número de referência da aposta bem como seu novo saldo para apostar.

O apostador pode anular sua aposta encaminhando ao número de telefone específico do serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto, uma mensagem de texto que contenha o texto: « ANULAR » e o número de referência da aposta, desde que dentro do prazo estipulado no regulamento da referida aposta.

Salvo anulação por parte do mesmo nas condições previstas e segundo as modalidades definidas na alínea precedente, a aposta é definitivamente registrada e considerada em conformidade com as ordens do apostador.

Em caso de não recebimento desta mensagem de texto de confirmação e em qualquer momento, o apostador em conta pode obter os detalhes das operações efetuadas sobre sua conta conectando-se no site da internet ou no aplicativo móvel do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO específicos para a gestão de sua conta. Cabe ao apostador assegurar a conformidade das operações a suas ordens.

As apostas por mensagem de texto são registradas sob a responsabilidade exclusiva do apostador. Somente as mensagens de textos enviadas ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO compreendendo as ordens tais quais elas foram registradas pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO, depois executadas, fazem fé, sem que o apostador possa posteriormente apresentar alguma contestação a este respeito.

O Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO pode suspender o acesso do apostador em conta ao serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto em caso de utilização não conforme deste serviço, notadamente em caso de recepção de mensagens de texto cujo conteúdo é incompreensível.

A utilização deste serviço implica no conhecimento e na aceitação das características e dos limites das redes de telefonia portátil, e o Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não podem ser tidos como responsáveis nos casos em que o apostador em conta não conseguir enviar uma mensagem de texto em razão de um problema técnico, notadamente em função de saturação da rede.

Em caso de distorção entre as características da aposta tal qual elas tenham sido registradas pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO e aquelas constantes na mensagem de texto de confirmação, somente as características registradas sobre suporte magnético com selagem de dados sobre o sistema de informática central do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO que opera em tempo real fazem fé. Notadamente, a prova testemunhal não é admitida.

A responsabilidade do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não pode ser apurada com base nesta distorção, qualquer que seja o motivo, cabendo ao apostador comprovar, demonstrar o vínculo de causalidade entre esta distorção e o prejuízo alegado por ele e à condição de poder justificar que se trata de uma causa que implique a responsabilidade negligente exclusiva do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO.

Artigo 53.2 – Mudança de número do telefone celular.

O apostador em conta é obrigado, seja a indicar ao Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO qualquer mudança do número do telefone celular a partir do qual ele deseja registrar suas apostas, seja de modificar, conforme o caso, este número conectando-se no site da Internet ou no aplicativo móvel do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO específicos para a gestão de sua conta. Em sua ausência, as mensagens de texto que compreendem uma aposta endereçada pelo apostador em conta por meio de um telefone celular cujo número de telefone não tenha sido registrado para este fim pelo Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não são questionadas em conta, e a responsabilidade do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não pode ser questionada.

Artigo 53.3 - Contestação - Perda do telefone celular

Somente são recebidas as contestações formuladas por telefone junto ao Serviço de Atendimento ao Cliente do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO e expressamente motivadas pela perda ou roubo do telefone celular declarado para a utilização no serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto.

O apostador em conta deve formular contestação nos prazos cabíveis junto ao Serviço de Atendimento ao Cliente do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO. O acesso ao serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto é então interrompido.

Nos casos em que esta contestação tiver sido feita por erro, o apostador em conta pode desbloquear o acesso a este serviço sob ressalva de que nenhuma utilização fraudulenta tenha sido declarada.

O Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não podem ser considerados responsáveis pelas consequências de uma contestação por telefone que não seja oriunda do apostador em conta.

O apostador em conta suporta todas as perdas ocasionadas pelas operações não autorizadas se elas resultarem de ação fraudulenta por sua parte ou se ele não tiver satisfeito, intencionalmente ou por negligência grave, as seguintes obrigações: Tomar todas as medidas razoáveis para preservar a segurança do telefone celular cujo número foi declarado para acessar o serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto; Fazer uma contestação sem delongas a partir do conhecimento da perda, do roubo, da apropriação indevida ou de qualquer utilização não autorizada deste telefone celular.

Artigo 53.4 – Desativação do serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto.

A qualquer momento, o apostador em conta pode desativar o serviço de recebimento de apostas por mensagem de texto enviando ao número de telefone específico para este serviço uma mensagem de texto que contenha o texto: « PARAR », mediante solicitação junto ao Serviço de Atendimento ao Cliente do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO ou conectando-se no site da internet ou no aplicativo móvel do Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO específicos para a gestão de sua conta.

Artigo 53.5 – Restrições legais. Proibição.

Desde que ele efetue uma aposta por mensagem de texto a partir de um país estrangeiro, o apostador em conta verifica que a realização de apostas hípcas sob forma mútua por mensagem de texto não está submetida às restrições legais ou proibições neste país.

Ele se assegura da legalidade de seus atos. O Jockey Club de Sorocaba e/ou PARCEIRO OFICIAL CREDENCIADO não são, sob nenhuma hipótese, devedores de uma obrigação de informação anterior face aos apostadores quanto à legalidade de seus atos.

Art. 54º - Os casos porventura omissos e os que suscitem dúvida em relação à adoção deste Regulamento deverão ser encaminhados, formalmente, ao Jockey Club de Sorocaba e serão resolvidos pela Comissão de Corridas.

Art. 55º - Os ganhadores de prêmios das diversas modalidades de apostas deste regulamento ficam convidados a participar de peças publicitárias que lhes forem requeridas pelo Jockey Club de Sorocaba, para maior transparência pública de sua liquidez.

Art. 56º - O presente Plano de Apostas revoga todos os Planos e Regulamentos anteriores e entrará em vigor na data de sua homologação pela COMISSÃO DE CORRIDAS do Jockey Club de Sorocaba.

Sorocaba, março de 2021.

JOCKEY CLUB DE SOROCABA